

Unsere Empfehlungen für Sie im Februar

Gaming



Gamer's Kitchen von Fabian Goerigk und Rafael Pranschke

Leckere Snacks für die Pausen beim Zocken? Das Kochbuch bietet viele Rezeptvorschläge für schnelles, aber trotzdem gesundes Essen, dass perfekt mit wenigen Kochkenntnissen zubereitet werden kann. Die Bedarfe der Gamer, das Essen z.B. nur mit einer Hand während des Spielens snacken zu können, werden berücksichtigt. Ebenso sind für die einzelnen Gerichte wenige Zutaten notwendig. Das Design des Buches ist zielgruppengerecht im Gaming-Style gestaltet.

Ein Kochbuch, dass wirklich für Gamer geeignet ist! Auch Kochmuffel, die lieber an der Konsole statt in der Küche ihre Zeit verbringen, werden mit diesen Rezepten etwas Leckeres zaubern.

Signatur: Freizeit



Super Mario von Yukio Sawada

„It's-A- me, Mario!“ – Der Superheld der Videospiele Mario zum Lesen! Mario und sein Bruder Luigi sind auf der Reise durch sämtliche Welten der bekannten Spiele: Münzen und Pilze sammeln und am Ende Bowser aufspüren... genau wie in der Gaming-Welt müssen die Brüder Abenteuer erleben.

Mit zehn erlebnisreichen Episoden ist der Manga ein echter Pageturner, der auch Kinder, die nicht so gerne lesen vielleicht für ein Buch motiviert.

Signatur: Manga SUP

Unsere Empfehlungen für Sie im Februar

Gaming



Halo Staffel eins

Das erfolgreiche Videospiel „Halo“ als Serie!

In 9 Folgen wird die Geschichte des Master Chief und dem Kampf gegen die Allianz erzählt. Aus dem Plot des Spiels wurde eine an das Game angepasste Story entwickelt. Den Befürchtungen, dass das nicht zusammenpasst kann klar widersprochen werden.

Alle Fans des Spiels können sich über die originalgetreuen Darstellungen von Flugzeugen, Sparten und der Kulisse des Universums freuen. Dabei dürften „Aha“ – Momente, wie „das ist genauso, wie im Spiel“ nicht ausbleiben.

Aber auch „Nicht-Gamer“, die einfach nur ein spannendes Weltraum-Abenteuer mit dem Kampf von Gut gegen Böse schauen möchten, liegen mit der Serie genau richtig.

Signatur: HAL



Galactic Gamers von Karl Olsberg

Gerade Jungs ab 10 Jahren sind manchmal schwer für Bücher zu begeistern. Das Buch von Karl Olsberg ist auf jeden Fall für die junge Zielgruppe geeignet: Es geht um Felix, bei dem eines Nachts Aliens im Zimmer auftauchen und der sich plötzlich selbst in einem Videospiel befindet. Das spannende Science-Fiction Abenteuer ist in großer Schrift geschrieben und wird durch viele comic-ähnliche Illustrationen ergänzt, womit es sich einfach lesen lässt.

Gleichzeitig geht es in der Geschichte aber nicht nur um das Videospiel, sondern auch die üblichen Teenager-Themen, wie Freundschaft, Akzeptanz oder Mobbing. Sollte das Buch tatsächlich Gefallen bei den jungen Lesern finden, sind auch die Bände 2 - 4 in der Bücherei zum Weiterlesen vorhanden.

Signatur: 5.1 OLS Bd. 1

Unsere Empfehlungen für Sie im Februar

Gaming

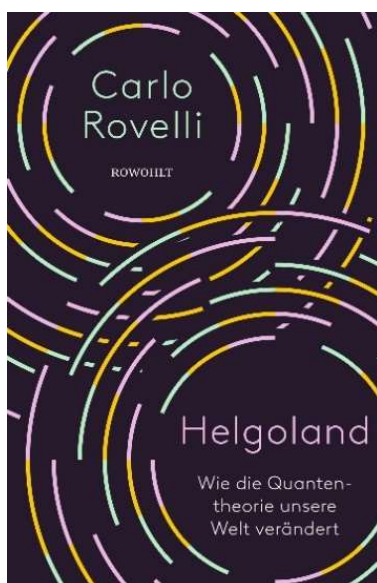


Y-Game von Christian Linker

Mit Y-Game hat Christian Linker eine Mischung aus Gaming- und Verschwörungsroman geschrieben: Der Zocker Janucz hat nicht viele Freunde und fühlt ist in der Zockerwelt zu Hause. Plötzlich gibt es einen Hype um den gewissen Gamer Y. Dieser gibt der Spiele-Community-Rätsel auf, die teilweise in der Realität zu lösen sind. An dieser Stelle vermischt sich die Realität mit der Wirklichkeit gefährlich nahe, denn auch Janucz Ehrgeiz ist geweckt und er versucht das Geheimnis der „verschwundenen Kinder“ zu lösen.

Der Thriller bleibt bis zur letzten Minute hochspannend! Es geht auch um die Problematik von Verschwörungstheorien, die in unserer Realität immer wieder ein Thema sind.

Signatur: 5.2 LIN



Helgoland von Carlo Rovelli

Die spannende Geschichte einer bahnbrechenden Entdeckung: Wie der 23-jährige Physiker Werner Heisenberg im Urlaub auf der Insel Helgoland die Quantentheorie formulierte und damit die Grundlage für die moderne Physik schuf, wird in diesem Buch unterhaltsam erzählt.

Signatur: Uc r ROV

Unsere Empfehlungen für Sie im Februar

Gaming



Wir waren Space Invaders – Geschichten von Computerspielen von Mathias Mertens und Tobias O. Meißner

Die „Urgeschichte“ der Videospiele wird mit zahlreichen Fakten und Anekdoten in diesem Buch dargestellt. Vom Arcade-Automaten in der Spielhalle über erste Heimcomputer bis zur Konsole ins heimische Wohnzimmer wird die Entwicklung des Hobbies und der Kultur über mehrere Jahrzehnte nacherzählt. Den Leser erwartet hier aber keine trockene Auflistung von Spielen und Systemen, sondern auch eine persönliche Geschichte der beiden Autoren.

Signatur: Yc r MER



Dreißig Minuten, dann ist aber Schluss von Patricia Cammarata

Diskussion über den Medienkonsum kennt jeder, der Teenager hat. Wie gefährlich sind Videospiele und wie lange ist es überhaupt gut, vor der Konsole zu sitzen?

Die Autorin Patricia Cammarata beantwortet die wichtigsten Fragen rund um Bildschirmzeiten auf sehr amüsante und humorvolle Art. Ihre Ratschläge, wie man mit pubertierenden Jugendlichen in diesen Fällen am besten vorgeht, sind praxisnah und nachvollziehbar.

Wer Kinder hat und nach der Lösung für den kompetenten Umgang mit Medien sucht, liegt mit diesem Buch genau richtig.

Signatur: Ngk CAM

Unsere Empfehlungen für Sie im Februar

Belletristik



Save me von Mona Kasten

Wer das Ambiente des britischen Colleges und die Storyline erste Liebe mag, dem wird die Geschichte der zwei Jugendlichen aus der Maxton Hall Reihe von Mona Kasten ans Herz gehen.

Ruby und James kommen aus unterschiedlichen Welten, doch die Beiden sind für einander bestimmt. Glamour, Geld, Luxus und Macht, interessieren Ruby Bell nicht. Ihr Ziel ist es an der Oxford Universität aufgenommen zu werden. Dafür fokussiert sie sich ausschließlich auf die Schule - das Maxton Hall College – die renommierteste Schule der Gegend, wofür sie ein Stipendium erhalten hat. Währenddessen möchte Ruby bei bestem Willen nicht auffallen, vor allem von James Beaufort, dem heimlichen Anführer

des Colleges hält sie sich fern. Doch Ruby findet etwas heraus, was den Ruf von James Familie zerstören könnte...Mona Kasten hat ein Buch für junge Erwachsene geschrieben,

welches nicht nur Einblicke in die Welt junger Teens gibt, sondern auch ihre Selbstentwicklung beleuchtet. In drei Bänden gestaltet Kasten eine Story, die die Entfaltung der Charaktere von jungen naiven und orientierungslosen Teens zu jungen bedachten und selbstsicheren Erwachsenen veranschaulicht.

Abgerundet wird das Ganze durch ihren tollen und flüssigen Schreibstil.

Signatur: 5.2 KAS Bd. 1



Die Sieben Männer der Evelyn Hugo von Taylor Jenkins Reid

Wer in die Welt der Stars der 1950er, wie Marilyn Monroe und Elizabeth Taylor, eintauchen möchte ist mit genau diesem Buch bedient. Die Geschichte handelt um die fiktive Hollywood-Ikone Evelyn Hugo.

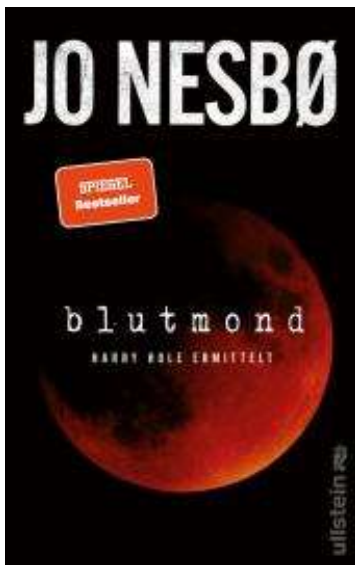
Die alternde und zurückgezogen lebende Ikone ist bereit über die Schattenseiten ihres scheinbar perfekten Lebens auszupacken. Dafür engagiert sie Monique Grant, eine eher unbekannte Zeitschriftenautorin, deren Karriere ins nichts zu laufen scheint. Doch Monique sieht die Anfrage von Evelyn als große Chance und sagt zu. In Evelyns Luxusapartment über den Dächern von Manhattan hört sich Monique den faszinierenden

Werdegang der Schauspielerin an.... Der Roman wird durch einen Polttwist abgerundet, denn als Evelyns Gesichte sich seinem Ende neigt, kristallisiert sich heraus, dass Moniques Leben, die ohnehin eine emotionale Verbindung zu Evelyn verspürt, mit ihrem auf eine tragische Art miteinander verbunden ist.

Signatur: REI

Unsere Empfehlungen für Sie im Februar

Thriller/Krimis



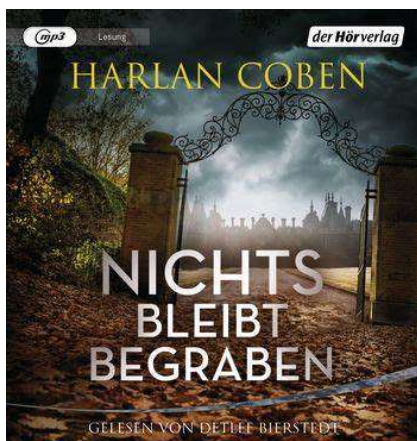
Blutmond von Jo Nesbo

Harry Hole ermittelt wieder...

Nach dem Tod seiner Ehefrau und eines seiner besten Freunde, ist Harry Hole mal wieder geflüchtet, nach Los Angeles und in den Alkohol.

Zur gleichen Zeit werden in Oslo zwei junge Frauen ermordet und Kommissarin Katrine Bratt fordert Hole an, vergeblich, denn bei der Polizei interessiert sich niemand mehr für den Spezialisten für Mordserien. Der tatverdächtige Immobilienmakler jedoch bietet Hole eine beträchtliche Summe, damit er privat für ihn ermittelt. Hole stellt ein Team, bestehend aus einem Schulfreund, der mit Kokain dealt, einem korrupten Polizisten und einem an Krebs erkrankten Psychologen. Die Zeit läuft, während über Oslo der Blutmond aufzieht.

Signatur: NES Bd. 13



Nichts bleibt begraben von Harlan Coben

Vergangenheit trifft auf Gegenwart.

Zwanzig Jahre ist es her, dass Patricia Lockwood während eines Raubüberfalls entführt wurde. Ihr gelang die Flucht, der Täter und die Beute sind nie gefasst worden. Bis heute: Eine Leiche und ein Gemälde aus dem Überfall werden in einem New Yorker Apartment gefunden. Patricias Cousin, Win Horne, will den Dingen auf den Grund gehen und bringt dunkle Geheimnisse der Familie Lockwood ans Tageslicht.

Signatur: C 6 COB MP3-CD